

Правила проведения состязаний

1. Каждая команда совершает по одной попытке в двух заездах.
2. Продолжительность одной попытки составляет 90 секунд.
3. Робот стартует из зоны СТАРТ. До старта никакая часть робота не выступает из зоны.
4. Движение роботов начинается после команды судьи и нажатия оператором кнопки RUN.
5. Положение цветных меток кубика относительно линии устанавливается на усмотрение участников команды. Время на установку кубиков перед заездом – не более 60 секунд.
6. Робот должен двигаться строго по линии, перемещая большие кубики в зону БАЗА. Порядок перемещения кубиков определен жеребьевкой цветов, таким образом, в первую очередь перемещаются все кубики первого цвета, затем все кубики второго цвета. Кубики малого размера не зависимо от цвета метки должны остаться на местах.
7. **По просьбе участника**, после выгрузки кубика в зону БАЗА и отъезда робота от зоны, судья убирает кубик из зоны, фиксируя его положение.
8. Робот может перемещать одновременно не более двух больших кубиков одного цвета. При перемещении более двух кубиков одного цвета **баллы не начисляются**. За одновременное перемещение кубиков разного цвета **баллы не начисляются**.
9. Маленькие кубики робот может “трогать”, но они должны оставаться на месте по окончании заезда. Маленький кубик считается на месте если хотя бы одна его часть касается зоны в которой он находился.
10. Время выполнения задания фиксируется только после перемещения всех больших кубиков в зону БАЗА в соответствующем жеребьевке порядке.
11. Последовательность обнаружения кубиков определяется участниками команды.
12. Если во время попытки робот съезжает с черной линии, т.е. оказывается всеми колесами с одной стороны линии, то он завершает свою попытку с фиксированием времени в 90 секунд и суммой набранных баллов.
13. Если робот дисквалифицирован в данном заезде, то в протоколе фиксируется время в 90 секунд и двойная максимальная сумма штрафных баллов.

Баллы

Существуют баллы за задания и штрафные баллы, которые в сумме дают итоговые баллы.

Баллы за задания

Перемещенные роботом кубики в зону БАЗА:

- **50 баллов** за каждый кубик, перемещенный в соответствующем жеребьевке порядке;
- **25 баллов** за каждый кубик частично в зоне, перемещенный в соответствующем жеребьевке порядке;
- **0 баллов** за каждый кубик полностью или частично в зоне, перемещенный в Несоответствующем жеребьевке порядке.

Штрафные баллы

Кубики, не перемещенные роботом в зону БАЗА:

- **25 баллов** за каждый большой кубик, не перемещенный роботом в зону, независимо от его местоположения на поле. Фиксация производится после остановки времени;
- **10 баллов** за каждый малый кубик, перемещенный роботом в зону БАЗА. Фиксация производится после остановки времени;
- **5 баллов** за каждый малый кубик не находящийся на месте и не перемещенный роботом в зону БАЗА.

Правила отбора победителя

1. Победителем будет объявлена команда, получившая наибольшее количество баллов.
2. Если таких команд несколько, то победителем объявляется команда, потратившая на выполнение заданий наименьшее время.